digital minds

FORMANDO MENTES DIGITALES PARA EL FUTURO

UTN.BA

digital junior
Competencias de Educación Digital

Inteligencia Artificial en la Educación

Objetivo General del curso

Desarrollar en los participantes las competencias necesarias para integrar la IA generativa en entornos educativos, explorando su potencial para la creación de materiales didácticos, el diseño de experiencias de aprendizaje innovadoras, la evaluación formativa y la reflexión sobre su uso ético y sostenible en la educación.

Objetivos Específicos:

1. Comprender el funcionamiento de la IA generativa y su impacto en el ámbito educativo.
2. Explorar el uso de chatbots y herramientas de IA para mejorar la enseñanza y el aprendizaje.
3. Diseñar y producir recursos educativos innovadores, accesibles y visuales con IA.
4. Desarrollar estrategias didácticas para personalizar la enseñanza y fomentar experiencias inmersivas con IA.
5. Implementar materiales generados con IA en el aula y evaluar su impacto en el aprendizaje.
6. Reflexionar sobre los aspectos éticos y sostenibles de la IA en educación, incluyendo sesgos, privacidad y sostenibilidad tecnológica.

Contenidos

1. Introducción a la IA y su impacto en la educación

- Definición de inteligencia artificial y su evolución histórica.
- Aplicaciones de la IA en la enseñanza.

2. IA Generativa y su Funcionamiento

- Introducción a la IA generativa y sus aplicaciones.
- Modelos de IA como redes neuronales generativas adversariales (GANs).
- Procesamiento del lenguaje natural (PLN) y su impacto en la interacción con sistemas.
- Uso de chatbots en educación.

3. Uso de Prompts en la Enseñanza

- Cómo diseñar prompts efectivos para obtener mejores respuestas de IA.
- Ejemplos prácticos y estrategias de refinamiento de prompts en distintas materias.

4. Creación de Materiales Educativos con IA

- Uso de la función de "adjuntar archivos" en ChatGPT.
- Generación de materiales educativos como textos, imágenes y organizadores gráficos.
- Aplicaciones de la IA para accesibilidad en el aula.

5. Aplicaciones Prácticas en el Aula y Gestión Escolar

- Creación de presentaciones, gráficos y planillas con IA.
- Análisis de datos educativos y personalización del aprendizaje.
- Evaluación automatizada y retroalimentación personalizada.

6. Innovación y Proyectos Docentes con IA

- Desarrollo de proyectos interdisciplinarios con ChatGPT.
- Soluciones a problemas educativos con IA.
- Exploración de herramientas complementarias para potenciar la enseñanza.

7. Ética y Uso Responsable de la IA en la Educación

- Sesgos en los algoritmos y su impacto en la enseñanza.
- Privacidad y uso de datos en plataformas de IA.
- Estrategias para fomentar el pensamiento crítico en estudiantes.
- El rol del docente en la era de la IA.

8. Reflexión Final

- La IA como herramienta complementaria, no como reemplazo del docente.
- La importancia de la alfabetización digital y el uso ético de la IA en la educación.