



UTN.BA

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES

Introducción al Testing

Unidad 1

1. Introducción al curso de testing.
2. Roles en el desarrollo de Software Concepto de Testing de Software.
 - Ejemplo participativo.
3. Conceptos de error, defecto y fallo.
4. Diferencias entre SQA y SQC.
5. Actividades del Testing: Verificación y Validación.
 - Debugging.
6. ¿Para qué sirven las pruebas?
 - Concepto de Requisito y Calidad.
 - Atributos de la Calidad.

Unidad 2

1. Diseño de casos de pruebas.
 - a. ¿Qué es un caso de prueba?
 - b. Características de un caso de prueba.
2. Características de los ambientes del ciclo de vida del software.
 - a. Modelos de software y su correspondencia con la metodología (tradicional y ágil)

Unidad 3

1. Principios del testing. Tipos de prueba de caja blanca y estrategias.
2. Tipos de prueba de caja negra y estrategias.
3. Pruebas funcionales y no funcionales.
4. Ejemplos

Unidad 4

- a. Diseño de casos de prueba. Ejemplos. Práctica

Unidad 5

- b. Mecanismo de pruebas incrementales y no incrementales. Ejemplos.
Práctica

Unidad 6

1. Planificación de las pruebas.
2. Evaluación y mitigación de riesgos.
 - a. ¿Cuándo se finalizan las pruebas?
3. Control del versionado.

Unidad 7

1. Introducción al testing para apps móviles.

Unidad 8

1. Trabajo práctico integrador.

CRONOGRAMA DE CLASES

| | |
|---------|----------|
| Clase 1 | Unidad 1 |
| Clase 2 | Unidad 2 |
| Clase 3 | Unidad 3 |
| Clase 4 | Unidad 4 |
| Clase 5 | Unidad 5 |
| Clase 6 | Unidad 6 |
| Clase 7 | Unidad 7 |
| Clase 8 | Unidad 8 |