

## **TEMARIO**

### **Unidad 1 – Uso de la interfaz**

- Introducción al programa
- Uso de la interfaz
- Tutoriales del SolidWorks
- Introducción a las formas de dibujo en 3D

### **Unidad 2 – Funcionalidad básicas**

- Aplicar geometría de croquis: rectángulo, círculo y cotas, creación de planos
- Propiedades de las entidades que se crearon
- Aplicar operaciones 3D: extruir base, extruir corte, redondeo

### **Unidad 3 – Conceptos de ensamblaje**

- Aplicar geometría de croquis: elipse, polígonos, arcos, recortes, curva y espiral o hélice
- Aplicar operaciones 3D: revolución de saliente/base, saliente/base barrido, corte barrido.

### **Unidad 4 – Conceptos de dibujo y planimetría**

- Aplicar geometría de croquis: redondeo, texto, convertir entidades, equidistar entidades
- Aplicar operaciones 3D: corte de revolución, recubrir, corte recubierto, envolver

### **Unidad 5 – Operaciones 3D**

- Aplicar geometría de croquis: spline, crear simetría de entidades, matriz lineal de croquis
- Aplicar operaciones 3D: simetría, matriz lineal, nervio, vaciado

## **CRONOGRAMA DE CLASES**

Clases 1 - 2	Módulo 1
Clases 2 - 4	Módulo 2
Clase 5 - 7	Módulo 3
Clases 7 - 9	Módulo 4
Clases 9 - 10	Módulo 5
Clases 11	Examen Final