

## **TEMARIO**

### **Unidad 1 - Bienvenida e Introducción**

- Desarrollando en Flutter
- ¿Qué es Flutter?
- Dart y Flutter
- Sintaxis de Dart
- Flutter para desarrolladores Android, iOS y Xamarin.forms
- Flutter para desarrolladores React Native
- ¿Cómo luce una app construida en Flutter?

### **Unidad 2 - Creando mi entorno de desarrollo**

- Requerimientos de Hardware y Software
- Instalando Flutter en Android Studio y Visual Studio Code
- Composición de un proyecto en Flutter

### **Unidad 3 - Interfaces en Flutter**

- Programación Declarativa en Flutter
- Estructura de un programa en Flutter
- Hola Mundo en Flutter
- Widgets básicos
- Widgets con estado y sin estado
- Análisis de Interfaces de Usuario en Flutter
- Definiendo los layouts de nuestra interfaz
- Segundo reto

### **Unidad 4 - Widgets sin estado en Flutter**

- Flutter Widgets: Container, Text, Icon, Row
- Flutter Widgets: Column
- Recursos en Flutter: Tipografías y Google Fonts
- Widget Image
- Widget Apilando Textos
- Widgets Decorados
- Widget Imagen Decorada
- Widget ListView
- Widget Button, InkWell

### **Unidad 5 - Widgets con estado en Flutter**

- Botones en Flutter
- Clase StatefulWidget: Cómo se compone
- Widget Floating Action Button
- Widgets BottomNavigationBar
- Generando Navegación en BottomNavigationBar
- Personalizando nuestro BottomNavigation Bar a Cupertino iOS BottomBar

## **Cronograma de Clases**

Clases 1 a 3	Unidad 1 y 2
Clases 4 a 6	Unidad 3
Clases 7 a 9	Unidad 4
Clases 10 y 11	Unidad 5
Clase 12	Examen