



UTN.BA

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES

METODOLOGÍA A UTILIZAR EN EL DESARROLLO DE LA DIPLOMATURA EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

En cada módulo se explicará cómo desarrollar un género de videojuego, explicando sus particularidades y teniendo al final de la cursada un video juego completo. Durante las clases y para fomentar un proceso de enseñanza y aprendizaje constructivo se realizará una exposición teórica paso a paso por parte del docente, con opción de abrir un debate para participación de los alumnos. Luego se realizará una instancia de aula taller para la realización del videojuego aplicando los conocimientos aprendidos en clase. Al finalizar cada clase se abrirá una instancia para evacuar dudas y realizar un cierre de cada tema, las dudas posteriores de cada alumno podrán ser consultadas vía mail. Ambos módulos tendrán la misma dinámica. El alumno si desea puede cursar el módulo uno solamente, pero si desea cursar el módulo 2, completando así la Diplomatura en Desarrollo de Video juegos, deberá tener aprobado el módulo 1, a través de la aprobación del proyecto realizado en dicha instancia.