



## CAPACITACIÓN PARA DOCENTES – IA CON SCRATCH

### Objetivos

Introducir a los docentes en la Inteligencia Artificial, mencionando los conceptos básicos, ejemplos de la vida cotidiana y práctica para implementarla en el aula.

### Modalidad

Consiste en 3 clases de 90 minutos. En cada una de ellas se explicarán temas diferentes y se plantearán desafíos a resolver en los días intermedios. Los mismos deberán ser resueltos en ese lapso para ser analizados durante la clase siguiente.

### Clase 1

- ¿Qué es la Inteligencia Artificial?
- Fundamentos de la Inteligencia Artificial
- Ejemplos de IA en la vida real
- ¿Por qué es importante enseñar en sus cursos lo que es la IA?
- Aprendizaje Automático con Machine Learning y Scratch 3.0
  - Entorno
- Práctica de Aprendizaje Automático a través del reconocimiento de texto:
  - Bloques específicos.
  - Ejemplo práctico.
  - Aplicaciones.

### Clase 2

- Revisión de la ejercitación de la Clase 1.
- Práctica de Aprendizaje Automático a través del reconocimiento de imágenes:
  - Bloques específicos.



- Ejemplo práctico.

### Clase 3

- Revisión de la ejercitación de la Clase 2: puesta en común de dudas y dificultades.
- Práctica de Aprendizaje Automático a través del reconocimiento de sonido:
  - Bloques específicos.
  - Ejemplo práctico.
- Ideas de trabajo con IA para el aula:
  - Ejemplos de proyectos para el aula.
  - Ejemplos de guías de trabajo.
  - Sitios Web para consultar.

### Condiciones de Aprobación

Para obtener el certificado de asistencia se tendrán que:

- Asistir a los encuentros sincrónicos.
- Entregar las actividades solicitadas a través del Campus DAV.