

## **CAPACITACIÓN PARA DOCENTES – INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA EN EDUCACIÓN INICIAL**

### **Objetivos**

Brindarle la oportunidad a los docentes del nivel inicial el adquirir saberes, en forma práctica y teórica que permitan iniciar a los estudiantes en la programación y robótica, a través de situaciones de la vida cotidiana propiciando el desarrollando habilidades y actitudes que lo ayudarán a la toma de decisiones y la resolución de problemas.

### **Modalidad**

Consiste en una clase presencial de 4hs.

### **Contenidos a desarrollar**

- ¿Qué es programar? ¿Qué es pensamiento computacional?
- ¿Por qué enseñar a programar desde edades tempranas?
- El juego y el cuerpo.
- Introducción a la programación: instrucciones, espacio, medida a través de juegos corporales y desenchufados.
- Introducción del robot de suelo: anticipación-programación-comprobación-depuración.

### **Condiciones de Aprobación**

Para obtener el certificado de asistencia se tendrán que:

- Asistir al encuentro.