

## CAPACITACIÓN PARA DOCENTES - SCRATCH JR EN EL PRIMER CICLO

### Objetivos

Propiciar un espacio para la programación a través de un lenguaje gráfico, y reconocer su posible aplicación en las prácticas educativas.

### Modalidad

Encuentro virtual de 90 minutos aplicando un enfoque participativo de aprendizaje, a través de la Scratch Jr.

### Contenidos

- ¿Qué es Scratch Jr.?
- La pantalla o interfaz.
- Bloques de programación.
- Programando juegos interactivos.
- ¡Las manos en la masa! Trabajamos en simultáneo creando el juego.
- ¿Dudas? Momento de preguntas.
- Cierre del taller.

### Condiciones de Aprobación

Para obtener el certificado de asistencia se tendrán que:

- Asistir a la totalidad del encuentro.
- Finalizar con la actividad realizada en el taller.