

TEMARIO

Clase 1: Introducción a la plataforma.

- “Conozcamos”
- Explicación de que es android y sus conceptos.
- Herramientas de desarrollo (*Eclipse, adb y virtualizacion*).
- Composición de un proyecto (*Carpetas, paquetes, librerías, tipos de archivos, etc*).
- Práctica: Crear un primer proyecto con una aplicación de “hola mundo”, levantando un emulador y/o instalando en un teléfono.

Clase 2: Creando una interfaz de usuario I

- Archivo Manifest
- Ciclo de vida de una aplicación. (Actividades y el “stack”)
- Controles más comunes (TextView, EditText, ImageView, Button, etc)
- Tipos de layouts y posicionamiento. (Relativo, Lineal, Superpuesto, Grilla)
- Práctica: *Crear una calculadora simple.*

Clase 3: Creando una interfaz de usuario II

- Controles más comunes: ListView, Spinner
- Estilos y temas
- Almacenamiento en cache.
- Práctica

Clase 4: Interacción y aplicaciones

- Que es un Intent y un Bundle
- Derivando funcionalidad a otras aplicaciones (Cámara de foto, agenda de contactos, email, Lector de códigos QR, etc)
- Práctica: *Usar cámara de fotos y lectores QR.*

Clase 5: Trabajando con Archivos

- Archivos privados y públicos.
- Seguridad

- SQLite
- Práctica: *Armaz un pequeño ABM*

Clase 6: Acceso al Hardware

- Servicios
- GPS
- Utilización de google maps
- Practica: *Ejercicio*

Clase 7: Clase de cierre

- Devolución de los TP
- Evaluación