



Juan Martín Salice

Diseñador de Videojuegos

Datos Personales

Nacimiento

21/12/1994

DNI

38.789.488

Domicilio

Culpina 764, Dpto. 3, C.A.B.A

Teléfono

15-5805-2498

Mail

juansalice@gmail.com

Portfolios

ArtStation

juansalice.artstation.com

Behance

behance.net/jmsalicecd54

Experiencia Laboral

Escribiente Auxiliar

2016 - Actualidad

Poder Judicial de la Nación

Juzgado de Ejecución Penal Nº 3

Administración integral de legajos archivados

Certificación de causas

Tramitación de legajos de tipo "Probation" y "Tareas Comunitarias"

Soporte Técnico

2015 - 2016

GIV SRL

Armado y reparación de PC

Reparación de periféricos

Instalación de softwares

Soldadura de circuitos electrónicos

Mantenimiento y administración de servidores

Experiencia En Desarrollo de Videojuegos

"Nowhere Manor" - Indie

Concept art

Producción de assets 2D

Animación 2D

Diseño de mecánicas

Diseño de niveles

Prototipado

Juego de Plataformas 2D

En desarrollo

"Dungeon Brawl" - Indie

Concept art

Producción de assets 3D

Animación de personajes 3D

Texturizado

Diseño de mecánicas

Programación C#

Prototipado

Juego de Estrategia 3D

En desarrollo

"Banco Inmobiliario GEO" - Widowgames

Optimización de modelos

Modelado de edificios

Mobile Game - Freelance

En Beta

Formación Académica

Escuela Da Vinci

2013 - 2018

Tecnicatura en Diseño y Programación de Videojuegos y Simuladores Virtuales

Recibido

IUNA

2013

Licenciatura en Artes Visuales

Primer año aprobado

Instituto Nuestra Señora De la Misericordia - Flores

2008 - 2012

Bachillero con Orientación Comunicación Social

Recibido

Asociación Japonesa Argentina

2015 - Actualidad

Idioma Japonés

Tercer año aprobado

Asociación Argentina De Cultura Inglesa

Idioma Inglés

2015 - Cambridge Advance Exam

2013 - First Certificate Exam

Habilidades

— **Unity** - Avanzado

— **3D Studio Max** - Avanzado

— **Zbrush** - Avanzado

— **Maya** - Intermedio

— **Substance Painter** - Avanzado

— **Photoshop** - Avanzado

— **Substance Designer** - Básico

— **Illustrator** - Avanzado

— **Marvelous Designer** - Básico

— **Magica Voxel** - Avanzado