

## TEMARIO

### Módulo 1 – Programador Java SE8 - Inicial

#### Unidad 1 – Introducción a Java

- ¿Qué es Java? JDK – JRE – JVM.
- Historia y versiones (SE, JEE, ME)
- Entornos de desarrollo (IDE) – *Eclipse* – *NetBeans*
- Requerimientos
- Instalación y configuración

#### Unidad 2 – POO vs PE

- Programación Orientada a Objetos vs Programación Estructurada
- Nociones teóricas de Encapsulamiento, Polimorfismo, Abstracción, Herencia

#### Unidad 3 – Bases de la programación Java

- Estructuras de datos
- Declaración de variables
- Condicionantes y bucles
- Ambiente de una variable

#### Unidad 4 – Funciones y procedimientos

- Funciones y Procedimientos
- Incorporar el concepto de métodos
- ***Coding Dojo***

#### Unidad 5 – Clases

- Aprendiendo a crear clases
- Comportamiento
- Interacción entre clases.

#### Unidad 6 – GIT Colaborativo - Pair Programming

- Introducción a CVS y comparativa con SVN
- Creando un repositorio con GIT, clonar, crear branches
- Borrar, guardar (stash), recuperar (pop)
- Configuración de remote
- Configuración de GIT avanzada

### Módulo 2 – Programador Java SE8 – Intermedio

**Unidad 1** - Repaso de creación e interacción de Clases

**Unidad 2** - Clase Abstracta vs Clase no Abstracta

**Unidad 3** - Descripción de Objetos y Clases, Atributos y Métodos de Clases

- Unidad 4** - Encapsulamiento + constructores
- Unidad 5** - Sobrecarga
- Unidad 6** - Interfaces
- Unidad 7** - Introducción a base de datos con MySQL
- Unidad 8** - Creación de Tablas y ABM
- Unidad 9** - Sobre escritura + polimorfismo
- Unidad 10** - ArrayList Vectores, foreach de Clases
- Unidad 11** - Try catch finally + errores controlados
- Unidad 12** - Manejo de Excepciones controladas
- Unidad 13** - Maven, Spring Boot
- Unidad 14** - API Rest con Spring MVC

## **Módulo 3 – Angular 6 – Inicial**

### **Unidad 1 – Introducción al mundo Web y programación**

- Introducción al HTML
- Introducción a JavaScript Orientado a Prototipos
- Introducción TypeScript

### **Unidad 2 – Angular 6**

- Introducción a Angular6
- Integración y creación de sitio web
- Consumiendo API'sitio
- Comportamiento del HTML con Angular6
- Módulos y Optimización

## **Cronograma de Clases**

Clases 1 - 8	Módulo 1
Clases 9 – 15	Módulo 2
Clase 16	<b>Coding Dojo</b>
Clases 17 – 25	Módulo 2
Clases 26 - 33	Módulo 3