



# UTN.BA

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL  
FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES

## Módulo 1- Introducción a la Programación Kotlin

- 1 Clase 1: Introducción las bases de la programación (Tipos, Asignaciones, Arreglos).
- 2 Clase 2: Flujos de control (If-Then-Else, When, For, While and do-While)
- 3 Clase 3: Clase Practica
- 4 Clase 4: Importación, funciones(Import, As, Fun)
- 5 Clase 5: Saltos y condiciones de corte (Return, Break, Continue)
- 6 Clase 6: Clase Práctica
- 7 Clase 7: Introducción a Teoría de Objetos
- 8 Clase 8: Clase, Campos, propiedades y Métodos
- 9 Clase 9: Modificadores de Acceso
- 10 Clase 10: Herencia, Interfaz y clase abstracta
- 11 Clase 11: Composición y Agregación
- 12 Clase 12: Listas, Diccionarios y Funciones Lambda
- 13 Clase 13: Algoritmos de Búsqueda y ordenamiento.
- 14 Clase 14: Clase Practico - Integradora

## Módulo 2 Programación Android avanzado

- 15 Clase 15: Introducción a Android
- 16 Clase 16: Interfaces de usuario I
- 17 Clase 17: Interfaces de usuario II
- 18 Clase 18: Interacciones con otras aplicaciones y Archivos
- 19 Clase 19: Tests Unitarios y SQLite
- 20 Clase 20: Interfaces de usuario III
- 21 Clase 21: Acceso al Hardware y Servicios
- 22 Clase 22: Aplicaciones HTML y Clientes HTTP
- 23 Clase 23: Autenticación y Autorización de Usuarios
- 24 Clase 24: Clase Práctica
- 25 Clase 25: Clase Práctica