

UTN.BA

UTN.BA



**UTN.BA**

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL  
FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES

# Workshop Diseño de Juegos y Juguetes

---

## **Clase 1.**

Breve reseña en relación a juegos de mesa y juguetes. Armado de equipos e Ideas a realizar.

Es importante poder plantear tres ideas de proyecto para realizar por equipo.

## **Clase 2.**

Introducción a las metodologías de desarrollo (Lean Startup y scrum).

Mecanicas basicas en los juegos. Cierre de ideas y equipos.

## **Clase 3.**

Continuación de Metodología y Creación de Backlog para el prototipo.

Desarrollo del primer prototipo de bajo nivel.

## **Clase 4.**

Tema y Narrativa. Usos y tipos de azar. Reglas.

## **Clase 5.**

Tipos de usuario. Engagement y Teoría del Flow..

Desarrollo del segundo prototipo.

## **Clase 6.**

técnicas de playtesting y Psicología del juego y del jugador.

## **Clase 7.**

Tipos de tecnologías y materiales de producción.

Desarrollo del tercer prototipo.

## **Clase 8.**

Mercado local vs mercado internacional. Reglamentaciones.

## **Clase 9.**

Presentación final de proyectos y jornada de Playtesting.

