



**UTN.BA**

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL  
FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES

### **Modulo I Aprendiendo que es un juego**

**Clase 1-** ¿Qué es el juego?, ¿Cuál es el rol del GameDesigner? 3hs

**Clase 2-** Industria, formato de juegos y cultura lúdica. 3hs

**Clase 3-** ¿Cuáles son las estructuras de un juego?, ¿Cómo reconocerlas? 3hs

**Clase 4-** Trabajado de elementos formales 3hs

**Clase 5-** Trabajado de elementos dramáticos 3hs

**Clase 6-** Trabajado de Dinámicas 3hs

**Clase 7-** ¿Qué es un Puzzle? 3hs

### **Modulo II Diseño de un juego**

**Clase 1-** Conceptualización de un juego 3 hs

**Clase 2-** Documentación de diseño 3hs

**Clase 3-** Prototipado de un juego. Fácil rápido y barato 3hs

**Clase 4-** ¿Que es playtesting?. Estudiando cómo funciona el juego 3hs

**Clase 5-** Funcionalidad, compleción y balanceo 3hs

**Clase 6-** Iteración 2: Taller de funcionalidad, compleción y balanceo 3hs

**Clase 7-** Terminación de un juego. Factor “diversión” y accesibilidad 3hs