



UTN.BA

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES

Diseño de Juegos y Videojuegos - Game Design

Unidad 1

- ¿Qué es el juego?, ¿Cuál es el rol del GameDesigner?
- Industria, formato de juegos y cultura lúdica
- ¿Cuáles son las estructuras de un juego?

Unidad 2

- Trabajo de elementos formales
- Trabajo de elementos dramáticos
- Trabajo de Dinámicas

Unidad 3

- Manejo de Construct 2
- Prototipados con Construct 2

Unidad 4

- Conceptualización de un juego
- Documentación de diseño
- ¿Que es playtesting?

Unidad 5

- Funcionalidad, completión y balanceo
- Terminación de un juego. Factor "diversión" y accesibilidad
- Proyecto de Videojuego terminado