

# Programador Web Inicial Frontend Developer



## Presentación

El curso de Programador Web Inicial está pensado para aquellas personas que deseen incluir conocimientos para desempeñarse en el ámbito de diseño o programación, y que deseen adquirir nuevos conocimientos basados en los avances de las tecnologías de última generación en lenguajes orientados a realización de sitios web dinámicos.

Al finalizar el curso el alumno estará habilitado para realizar aplicaciones básicas para sitios webs, utilizando los lenguajes de mayor demanda en el mercado.

### Requisitos previos

Manejo del sistema operativo Windows.

Manejo de programas Office.

Manejo de los principales navegadores web

**Duración:** 75 hs.

**Modalidad:** clases  
100 % online en vivo

### Con esta Diplomatura práctica y estratégica conseguirás:

- Desarrollar el diseño básico de tu sitio en HTML5, CSS3 y Bootstrap
- Aprender el lenguaje Javascript
- Realizar sitios Full Stack con React JS

## Objetivos

### Objetivo general

Que los alumnos logren obtener los conocimientos y habilidades para el desarrollo integral de un sitio web que integre HTML5, CSS3, Javascript y React.js

### Objetivos Específicos:

- Que los alumnos manejen el lenguaje Javascript
- Que los alumnos logren aplicar el diseño Front End a su Desarrollo
- Que los alumnos logren dominar las principales librerías de Javascript como, React JS específicamente aplicados al desarrollo web.



## Dirigido a:

- Diseñadores.
- Estudiantes de carreras relacionadas con el diseño multimedial y la programación.
- Estudiantes en general que deseen incorporar conocimientos de desarrollo web full stack.
- Público en general que se encuentre interesado en el desarrollo de un sitio web dinámico.

# Programa de contenidos



## **Clase 1: GIT y GITHUB**

- Presentación del curso
- Introducción e interfaz
- Principales comandos
- Trabajando en local y primeros commits
- Github: PULL y PUSH



## **Clase 2: Introducción a HTML**

- ¿Qué es HTML?
- DOCTYPE y estructura básica
- Introducción a etiquetas
- Diferencia entre etiqueta de bloque y de línea
- Diferencia entre etiquetas de apertura y cierre, y cierre en sí mismo
- Atributos



## **Clase 3: Introducción a CSS**

- ¿Qué es CSS?
- Formas de vincular CSS en HTML
- Selectores; etiqueta, clase, ID, compuestos.
- Jerarquías - Propiedades generales
- Font
- Centrados
- Background
- Color
- Box Shadow
- Degradados
- Bordes

# Temario

Programador Web Inicial **Frontend Developer**



## **Clase 4: HTML5 y CSS3**

- HTML Semántico
- Divs y Spans
- Contenedores límites
- Técnicas de centrado
- Medidas en px, porcentajes y viewport
- Propiedades CSS
- Width y height
- Margin y padding
- box-sizing



## **Clase 5: Flexbox y Grid**

- Order
- Wrap
- Reverse
- Shrink
- Align-self
- Grid System



## **Clase 6: Formularios y position**

- Formularios
- Pseudoclasas
- Formspree
- Icons
- Position: Posicionamiento estático, relativo, absoluto, fijo y sticky
- Combinaciones, Ancla



## **Clase 7: Responsive Design**

- HTML aplicado a web mobile
- Maquetación web multiplataforma
- Media Queries
- Diseño adaptable



## **Clase 8: Maquetacion Web**

- ¿Qué es Bootstrap?
- Compatibilidad con navegadores
- Plantillas
- Plugins de Javascript



## **Clase 9: Clase integradora de HTML5 y CSS3**

- Trabajo practico HTML5 y CSS3



## **Clase 10: Introducción a la Programación & inicios con JavaScript**

- Concepto de Lenguajes de programación

- Lenguajes de Tipado débil y lenguajes de Tipado Fuerte
- Uso de la consola y Editores IDE



## **Clase 11: Introducción a JavaScript ES6**

- Características básicas
- Versiones
- Formas de incluir JavaScript en HTML
- Normas básicas -Variables



## **Clase 12: JavaScript**

- Condicionales
- Operadores
- Array



## **Clase 13: JavaScript**

- Estructuras de repetición
- Bucles
- For
- While



## **Clase 14: JavaScript**

- Selección de elementos
- Por ID
- Por Class
- setInterval()
- setTimeout()
- Mostrar y ocultar elementos



## **Clase 15 JavaScript**

- Funciones
- Paradigmas
- Programación orientada a objetos
- Características de POO
- Otros Conceptos de POO



## **Clase 16: JavaScript**

- DOM
- Nodos, propiedades y métodos



## **Clase 17: Javascript y JSON**

- Datos estructurados JSON y Formatos Intercambio de datos con JavaScript
- Crear Documento
- Actualizar Documento
- Eliminar sus propiedades
- Consultar sus Datos

# Temario

Programador Web Inicial **Frontend Developer**



## **Clase 18: Javascript.**

- Clase práctica de Javascript



## **Clase 19: React Js**

- Creando el stack de react
- create-react-app
- Estructura de proyecto
- Componentes
- React developer tools



## **Clase 20: React Js**

- Componentes funcionales y estatales
- Props
- Property initializers



## **Clase 21: React Js**

- State
- Hooks
- Eventos
- Componentes con estilos
- Modularización



## **Clase 22: React Js**

- Fragments
- Formularios
- Inputs
- Textarea
- Select
- Checkbox
- Validación de Formularios



## **Clase 23: React Js**

- Listas
- Iteración
- Keys Prop
- Ciclos de vida en react



## **Clase 24: React Js**

- Redux
- Routing



## **Clase 25: Trabajo Práctico Integrador**