



UTN.BA

UTN.BA

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES

Temario

Clase 01: Introducción a Diseño

- Principios de Diseño
- Teoría del Color
- Adobe XD Básico

Clase 02: Introducción a Photoshop / Illustrator

- Herramientas Básicas
- Interfaz
- Práctica (Apliquen Gestalt y Color)

Clase 03: Photoshop / Illustrator Avanzado

- Herramientas Avanzadas
- Práctica (Apliquen al prototipo de interfaz)

Clase 04: Diseño para Móviles

- Material Design
- Diferencias entre iOS, Android y Web
- Imágenes e Iconos para la App

Clase 05: Adobe XD Avanzado

- Módulo Prototipado
- Principios de Interacción
- Práctica

Clase 06: Lógica de la programación (primera parte)

- Pensamiento
- Condicionales
- Operaciones

Clase 07: Lógica de la programación (segunda parte)

- Resolución de problemas lógicos
- Práctica en clase

Clase 08: Introducción al lenguaje C# (primera parte)

- Descripción teórica del lenguaje
- Estructuras
- Sintaxis

Clase 09: Introducción al lenguaje C# (Segunda parte)

- Entorno de desarrollo (IDE)
- Comentarios
- Variables
- Tipos de datos básicos

Clase 10: Introducción al lenguaje C# (Tercera parte)

- Estructuras de control de flujo
- Bifurcaciones
- Bucles

Clase 11: Introducción al lenguaje C# (Tercera parte)

- Clases
- Métodos
- Objetos
- Constructor
- Encapsulamientos
- Herencia y polimorfismo

Clase 12: Introducción a base de datos

- Conceptos ejemplos.
- construcción de una base de datos

Clase 13: Construcción de un DER

- Normalización de una base de datos

Clase 14: Manejo del lenguaje básico

- crear una base de datos con el lenguaje SQL

Clase 15: Entregas de Prototipos Adobe XD y Evaluación

- Entregas
- Evaluación

Clase 16: Introducción a Unity

- Interfaz
- Proyecto 2D

- Escenas
- Guardado de Proyecto

Clase 17: Unity y C# y SQL

- Relación entre C# y SQL en Unity

Clase 18: Introducción a Unity

- Interfaz
- Proyecto 2D
- Escenas
- Guardado de Proyecto

Clase 19: UI en Unity

- Herramientas
- Construcción de Pantalla
- Cómo Importar Imágenes

Clase 20: C# en Unity

- Interacción de Objetos en la UI
- Práctica de Lógica en Unity

Clase 21: Datos en Unity

- Como Guardar Datos
- Cómo Interactuar con Datos

Clase 22: Animaciones en Unity

- Introducción a Animaciones Unity
- Estructuración de Animator

Clase 23: Práctica Unity I

- Uso de Sensores del Celular

- Repaso y Consultas
- Construcción de Aplicación Básica en Unity I

Clase 24: Práctica Unity II

- Repaso y Consultas
- Construcción de Aplicación Básica en Unity II

Clase 25: Introducción a UX

- ¿Qué es UX?
- Referencias
- Lectura Base

Clase 26: 10 Heurísticas de UX

- Qué es una heurística
- Las heurísticas de UX

Clase 27: Repaso, Consultas y Práctica

- Repaso General de la Cursada
- Práctica de UX
- Consultas y Corrección en Clase

Clase 28: Entrega Final

- Entregas y Presentaciones Finales
- Corrección en Clase

Consigna Final

OBJETIVO DEL TP

El alumno tiene que poder aplicar lo visto en clase, en juego de su propia autoría que se entretenido y tenga un flow de juego completo (abrir la aplicación, jugar, poder reiniciar, y cerrar).

PAUTAS GENERALES

1. Tiene que ser una aplicación mobile completa (no puede ser un juego)
2. El tipo de aplicación es a elección
3. Tener al menos 1 corrección en clase

ENTREGA

1. Se entregaron tres archivos comprimidos (ZIP o RAR) por separado:
 - 1.1. Uno con el Proyecto (Solo las carpetas Assets y ProjectSettings)
 - 1.2. Uno con el Build (Ejecutable del Juego)
 - 1.3. Uno con capturas de pantalla o un video del gameplay del juego (mínimo 5 capturas)
2. Cada ZIP debe estar subido en la nube (Google Drive Preferentemente) 5. Se envían los links al correo del profesor (mail profesor)



Bibliografía

Manual de Unity:

<https://docs.unity3d.com/Manual/index.html>

Learn C# by Developing Games With Unity 5.x: <https://www.packtpub.com/game-development/learning-c-developing-games-unity5x-second-edition> **Getting Started**

With Unity <https://www.packtpub.com/game-development/getting-started-unity>

Code Complete

<https://www.amazon.com/Code-Complete-Practical-Handbook-Construction/dp/0735619670>