

Requisitos para Unreal Engine 5:

Recommended Hardware

Operating System	Windows 10 64-bit version 1909 revision .1350 or higher, or versions 2004 and 20H2 revision .789 or higher.
Processor	Quad-core Intel or AMD, 2.5 GHz or faster
Memory	8 GB RAM
Graphics Card	DirectX 11 or 12 compatible graphics card
RHI Version	<ul style="list-style-type: none">▪ DirectX 11: Latest drivers▪ DirectX 12: Latest drivers▪ Vulkan: AMD (21.11.3+) and NVIDIA (496.76+)

Requisitos para Unreal Engine 4:

Recommended Hardware

Operating System	Windows 10 64-bit
Processor	Quad-core Intel or AMD, 2.5 GHz or faster
Memory	8 GB RAM
Video Card/DirectX Version	DirectX 11 or DirectX 12 compatible graphics card

Temario

La cursada se dividira en dos partes, una enfocada al uso de el Lenguaje de Programación de C++ y otra en el uso de blueprints, dentro de esta division tambien se veran otras herramientas como Animaciones, Inteligencia Artificial, Material, VFX, Sonidos, Sistema de Fisica de Unreal Engine, etc.

Primera Parte:

- 1- Introduccion a La programación
- 2- Introduccion a Unreal Engine y Variables en C++
- 3- Instrucciones basicas 1
- 4 - Instrucciones basicas 2
- 5- Metodos, Paramatros por valor y referencia, Y Arreglos
- 6- Programación Orientada a Objetos 1
- 7- Programación Orientada a Objetos 2
- 8 - Punteros
- 9 - Actores y Transformaciones
- 10- Pawns, Characters, Character Controller
- 11- Collisiones y triggers
- 12 - Raycast
- 13- Review TPS 1

Parte 2:

- 1- Introduccion a Blueprints 1
- 2- Introduccion a Blueprints 2
- 3 - User Interfaces
- 4 - AI 1
- 5 - AI 2
- 6 - Animaciones
- 7 -SFX, VFX y Luces
- 8- Packaging y Ayuda Tps
- 9- Ayuda Tps 1
- 10- Ayuda Tps 2
- 12 - Review TPS 2
- 13 - Entrega TPS